

Raku Quiz

Herbert „Lichtkind“ Breunung

Wer bin ich ?

- Programmierer, Student, Autor
- Softwaretechnik, Musik, Graphik
- auch Sprachen (Perl)
 - Software (Projekte)
 - Module (CPAN)
 - Artikel (heise, perlmag), Dokumentation
 - Sprecher auf Konferenzen (lichtkind.de/vortrag)

Lichtkind



LICHTKIND

Herbert Breunung

✉ lichtkind@cpan.org

🔗 kephra.sourceforge.net



ACTIVITY



24 month

All Releases

TOOLS

CPANTesters Reports 📊

CPANTS

Module permissions

MetaCPAN Explorer

The Perl Toolchain Summit 2025 Needs You: You can help 🙌 [Learn more](#)

11 distributions uploaded by Herbert Breunung (LICHTKIND)



Search distributions by Herbert Breunung

All Releases by Herbert Breunung

◆ Release	◆	Uploaded ▼
App-GUI-Juliagraph-0.7	drawing Mandelbrot and Julia fractals with compl...	4 days ago
App-GUI-Cellgraph-0.81	draw pattern by cellular automata	Apr 15, 2025
App-GUI-Harmonograph-1.0	drawing by lateral and rotary pendula	Apr 08, 2025
Kephra-0.406	compact, effective and inventive coding editor	Dec 11, 2023
Graphics-Toolkit-Color-1.71	color palette constructor	Sep 21, 2023
Chart-v2.403.9	a series of charting modules	Nov 28, 2022
Alien-Font-Uni-0.3	access to Unifont truetype file	Nov 18, 2022
Tie-Wx-Widget-1.01	implicit access value of a Wx widget	Nov 18, 2022

Warum ich ?

- befasse mich schon mit Raku seit 2006
- schrieb eine ehem. Doku (Perl 6 Tablets)
- ... einige Artikel (offizielles Release)
- Autor von Math::Matrix (die pr (pp) Lösung)

Dieser Vortrag - Plan

- Grundlagen
 - Philosophie / Syntax / Semantik
 - Beispiele fürs Verständnis
- Neuerungen
 - Stärken: Grammatiken, parallel, OO
 - hArc Stack (HTMX, Air, Red, Cro), LLM

Dieser Vortrag - Realität

- wenig Wissen voraus setzbar
- wenige Neuerungen
- interessante Feature brauchen Vorwissen
- zu viel Theorie ist langweilig
- Was machen ???

Dieser Vortrag - Plan

- spiele einen der frisch umsteigt Perl → Raku
- anhand von Beispielen (Grundlagen + Stärken)
 - Philosophie / Syntax / Semantik nebenbei
- Neugier wecken, Gefühl entwickeln
 - schwierigen Fälle → Humor
 - zur Frustrerduktion der Raku - Beginner

Ein paar Vokabeln

- Raku ist die Sprache
 - Definition der Syntax und Semantik
 - 70-90% Kind von Larry Wall
 - entwickelt als Perl 6
 - Rakuda ist Kamel auf japanisch

Ein paar Vokabeln

- Raku ist die Sprache (wie Perl, jap. Kamel)
- Rakudo der Interpreter/Compiler
 - der Wichtigste
 - Hauptautor: Jonathan Worthington
 - Raku(da) – Do , Weg des Kamels: 駱駝道
 - basiert auf MoarVM und (Not Quite Perl)

Core Rakudo

- Raku ist die Sprache (wie Perl, jap. Kamel)
- Rakudo der Interpreter (wie perl, Weg des ..)
- Raku ecosystem
 - Rakudo + Moar + Kernmodule

zef hosted by AMAZON

- Raku ist die Sprache (wie Perl, jap. Kamel)
- Rakudo der Interpreter (wie perl, Weg des ..)
- Raku ecosystem (core distro)
- zef ecosystem (zef ~~ cpanm, CPAN)
 - ID: name, author, version, API version
 - (AWS lambda, S3, cloudfront) upload per fez

Rakuland sucht in 3 Archiven

- Raku ist die Sprache (wie Perl, jap. Kamel)
- Rakudo der Interpreter (wie perl, Weg des ..)
- Raku ecosystem (core distro)
- zef ecosystem (CPAN + cpanm)
- <https://raku.land> (MetaCPAN -Seite)
 - zef search - Archive: zef / CPAN / p6c

Längere Dateiendungen

- Raku ist die Sprache (wie Perl, jap. Kamel)
- Rakudo der Interpreter (wie perl, Weg des ..)
- Raku ecosystem (core distro)
- zef ecosystem (CPAN + cpanm)
- <https://raku.land> (MetaCPAN -Seite)
- .pm → .rakumod, pl → raku, t → rakutest

Ein paar mehr Vokabeln

- Zur Programmiersprache

Ein paar mehr Vokabeln

- Slang = Sublanguage
 - Sprache in der Sprache mit eigener Syntax
 - z.B. Regex, Quoting
 - könnte auch SQL sein
 - Module erweitern Sprache

Ein paar mehr Vokabeln

- Twigil = Tweak + Sigil, sekundäre Sigil
- steht für Namensräume :
 - globale Variablen: `$*b`
 - öffentliche Attribute: `$.name`
 - private Attribute: `$!name`
 - Metaobjekt-Methoden: `$^name`

Ein paar mehr Vokabeln

- Twigil = Tweak + Sigil, sekundäre Sigil
- steht für Namensräume :
 - dyn. Spezialvariablen: `$*RAKU.version ( $] )`
 - statische compiler hint: `$?LINE ( __LINE__ )`
 - Überlebende: `$! $/ $_ @_`

Ein paar mehr Vokabeln

- `-$d` prefix
- `$a + $b` infix
- `$n++` postfix operator
- `["text"]` circumfix
- `$g[3]` postcircumfix

Raku Versionen

- entstand als Perl 6 (6 fest verankert)
- 6.c (Коледа, Christmas) == 1.0 (Whn 2015)
- 6.d (Diwali) ist aktuell (Juli 2019)
- 6.e kommt nicht bald
- Rakudo, MoarVM Versionen: Jahr.Monat

Mögen die Spiele beginnen :

Raku Quiz

Testrunde: Wie in Perl 5 ?

- `use v6.c;` `# Start jedes Scripts`

Interessante Möglichkeit

- `use v6;` `# .pl vs. .raku Weiche`

Wieder wie in Perl 5!

- **use** v6; # .pl vs. .raku Weiche
- **my**(\$ö) = 3.; # weiterhin Sigils: \$ @ % &

Fehlermeldung:

- `use v6;` `# .pl vs. .raku Weiche`
- `my($ö) = 3.;` `# ! var. '$ö' not declared`

Fehlermeldungen

- **use** v6; # .pl vs. .raku Weiche
- **my**(\$ö) = 3.; # ! var. '\$ö' not declared
besser: no sub my declared
rakudo sucht eine sub my {...}
da kein Leerz. zwischen my und (
immer Leerzeichen nach keyword!

Erster Fehler behoben !

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my ($ö) = 3.;` # Leerzeichen nach keyword!
jetzt gut?

Zweiter Fehler !

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my ($ö) = 3.;` # Leerzeichen nach keyword!
! natürlich nicht

Hängendes Komma !

- **use** v6; # .pl vs. .raku Weiche
- **my** (\$ö) = 3.; # ! Decimal point must be
followed by digit
.0, 0.0, .1, 2_000 geht

Zweiter Fehler behoben !

- `use v6;` `# .pl vs. .raku Weiche`
- `my ($ö) = 3;` `# geht es jetzt?`

Ö ist kön Problem

- `use v6;` `# .pl vs. .raku Weiche`
- `my ($ö) = 3;` `# das läuft !`

 `# UTF identifier normal`

 `# use utf8; per default`

Was haben wir gelernt ?

- **use** v6; # .pl vs. .raku Weiche
 - **my** \$ö = 3; # keine hängende Punkte
verzichte auf () !
my\$ö=3; geht
aber besser nicht
- # Moral: Raku verlangt mehr Formatierung !

Es gibt echte Datentypen !

- **use** v6; # .pl vs. .raku Weiche
- **my** \$ö = 3; # achte auf Formatierung
- **say** \$ö.WHAT; # (Int) oder .^name : Int
echter Datentyp
alles ist ein Objekt
auch die Klassen

Wann werden sie geprüft ?

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `say $ö.WHAT;` # (Int)
- `$ö = "ein Gedicht";` # Typfehler ???

Prüfung nicht immer !

- **use** v6; # .pl vs. .raku Weiche
- **my** \$ö = 3; # achte auf Formatierung
- **say** \$ö.WHAT; # (Int)
- \$ö = "ein Gedicht"; # natürlich geht das
skalar Container - Objekt \$ö
Wertobjekt 3 ist Instanz der Klasse Int

Prüfung ? Hier schon !

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `say $ö.WHAT;` # (Int)
- `$ö = "ein Gedicht";` # natürlich geht das
- `my Int @a = (1, 'Haus');` # Fail
.WHAT ==> (Array[Int])

Gibt es Typobjekte ?

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß' = Int->new();` # nimmt er das ?

Fehlermeldung:

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß' = Int->new();` # !two terms in a row

' und – nicht am Ende | Anfang

- **use** v6; # .pl vs. .raku Weiche
- **my** \$ö = 3; # achte auf Formatierung
- **my** \$ß's = Int->new(); # – auch erlaubt

Jetzt gut?

- `use v6;` # `.pl` vs. `.raku` Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int->new();` # ??

Fehlermeldung:

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int->new();` # ! expect. postfix

Grundlegende Syntaxfälle

- `use v6;` # `.pl` vs. `.raku` Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # `->` `==>` `.`
Methodenaufruf mit `.`
Stolperfälle für P5 !

Jetzt korrekt ?

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int.new();`

Unüblich, aber akzeptabel!

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = Int.new(3);` # gute Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # \$ß's enthält 0
(default von Int)
Argument default
\$ö.WHAT eq \$ß.WHAT

Kein Typobjekt !

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # gute Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # \$ß's enthält 0
- `say $ß's.DEFINITE` # True

Any ist das neue undef

- `use v6;` `# .pl vs. .raku Weiche`
- `my $ö = 3;` `# gute Formatierung`
- `my $ß's = Int.new();` `# $ß's enthält 0`
- `say $ß's.DEFINITE` `# True`
- `my Int $z;` `# Any - kein Inhalt`
- `say defined $z` `# False, da Any`

\$z muss definiert sein !

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # gute Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # \$ß's enthält 0
- `say $ß's.DEFINITE` # True
- `my Int:D $z;` # Fail !

var \$z muss definiert sein, weil :D

Müsste doch gehen?

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # gute Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # \$ß's enthält 0
- `my Int $z = Inf;` # ??

Müsste doch gehen?

- `use v6;` `# .pl vs. .raku Weiche`
- `my $ö = 3;` `# gute Formatierung`
- `my $ß's = Int.new();` `# $ß's enthält 0`
- `my Int $z = Inf;` `# !`

Int werden zu bigint bei Bedarf

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # gute Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # \$ß's enthält 0
- `my Int $z = Inf;` #
... assign a literal of type Num (Inf)
to a variable of type Int

7 ist doch Methodenargument?

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # gute Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # \$ß's enthält 0
- `@a.push 7;` # geht das?

Ja, aber Klammern fehlen !

- `use v6;` `# .pl vs. .raku Weiche`
- `my $ö = 3;` `# gute Formatierung`
- `my $ß's = Int.new();` `# $ß's enthält 0`
- `@a.push 7;` `# ! Two terms in a row`

Diesmal sind Klammern Pflicht !

- `use v6;` `# .pl vs. .raku Weiche`
- `my $ö = 3;` `# gute Formatierung`
- `my $ß's = Int.new();` `# $ß's enthält 0`
- `@a.push(7);` `# push @a, 7 geht auch`
`# da push dort keyword`

Oder Doppelpunkt !

- `use v6;` # `.pl` vs. `.raku` Weiche
- `my $ö = 3;` # gute Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # `$ß's` enthält 0
- `@a.push: 7;` # `:` saugt Methoden Args

Mehr als List::Util

- `use v6;` `# .pl vs. .raku Weiche`
- `my $ö = 3;` `# gute Formatierung`
- `my $ß's = Int.new();` `# $ß's enthält 0`
`@a.push: 7;` `# Containerobjekt Array`
`# List::Util inklusive`
`# .min, .max, .uniq und mehr`

Sieht grenzwertig aus ...

- `use v6;` `# .pl vs. .raku Weiche`
- `my $ö = 3;` `# gute Formatierung`
- `my $ß's = Int.new();` `# $ß's enthält 0`
- `@a.push: 7;` `# saugt Methoden Args`
- `$n<1;`

Warum nicht ?

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # \$ß's enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n<1;` # !expecting any of postfix

Zweideutiger Syntax

- `use v6;` # `.pl` vs. `.raku` Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # `$ß's` enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n<1;` # fehlt Leerzeichen nach `$n`
könnte Hash slice `$n<1>` sein

Syntaxfalle Behoben

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # \$ß's enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
auch `1<3` --> `1 <3`

Dann müßte doch ... ?

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # \$ß's enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { ... }`

April, April !

- `use v6;` # .pl vs. .raku Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # \$ß's enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { ... }` # Alles Gut! () optional

Weniger Klammern in Raku

- `use v6;` # `.pl` vs. `.raku` Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # `$ß's` enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { ... }` # das ist nativ Raku

Klammern optional !

- `use v6;` # `.pl` vs. `.raku` Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # `$ß's` enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if ($a < 0) { }` # `$a` ist keine Spez.Var.

Vermeide Klammern !

- `use v6;` # `.pl` vs. `.raku` Weiche
- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # `$ß's` enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # `$a` ist keine Spez.Var.

Immer noch Ternärer Op ?

- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # \$ß's enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # \$a ist keine Spez.Var.
- `say $ß == 1 ? 2 : 3;` # gute Fehlermeldung!

Alles Neu !

- `my $ö = 3;` # achte auf Formatierung
- `my $ß's = Int.new();` # \$ß's enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # \$a ist keine Spez.Var.
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` # Syntax regulär !

Die Logik für die Änderung

Konsitent mit der Sprache, denn:

? ist bool ja und ! für bool nein

konsistent mit && || (Kurzschluß)

& | sind bitweise Op

besser sichtbar als ? :

- **say** $\$B == 1$?? 2 !! 3 ;

Selten Notwendig: C-Style-Loop

- `my $ß's = Int.new();` # `$ß's` enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # `$a` ist keine Spez.Var.
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` # Syntax regulär !
- `for (my$i=0;$i <5;$i++) { say $i }` # ??

Sehr gute Fehlermeldung

- `my $ß's = Int.new();` # `$ß's` enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # `$a` ist keine Spez.Var.
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` # Syntax regulär !
- `for (my$i=0;$i <5;$i++) { say $i } # !`

C-Style- > Loop<

- `my $ß's = Int.new();` # \$ß's enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # \$a ist keine Spez.Var.
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` # Syntax regulär !
- `loop (my$i=0;$i <5;$i++) { say $i }` # geht

Verschiedener Kontext !

- `while 1 { say $_ }` # forciert Bool Kontext
- `for 1, 2 { say $_ }` # List Kontext
- `loop { say $_ }` # kein Kontext
runde Klammern notwendig
- `loop (my $i=0; $i < 5; $i++) { say $i }` # geht

Native Endlosschleife

- `while (1) { say $i }` # Endlosschleife
- `while 1 { say $i }` # auch gutes Raku
- `loop { say $i }` # besser !
- `loop (my $i=0; $i < 5; $i++) { say $i }` # geht

Vermeide Gedränge !

- `my $ß's = Int.new();` # `$ß's` enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # `$a` ist keine Spez.Var.
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` # Syntax regulär !
- `loop (my$i=0;$i <5;$i++) { say $i }` # Z.3

So ist gut !

- `my $ß's = Int.new();` # `$ß's` enthält 0
- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # `$a` ist keine Spez.Var.
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` # Syntax regulär !
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`

Natives Perl !

- `@a.push: 7;` `# saugt Methoden Args`
- `$n < 1;` `# erzeugt echten Bool`
- `if $a < 0 { }` `# $a ist keine Spez.Var.`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` `# Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for 0 .. 4 { say }` `# ???`

Es gibt kein „say“ mehr ?

- `@a.push: 7;` `# saugt Methoden Args`
- `$n < 1;` `# erzeugt echten Bool`
- `if $a < 0 { }` `# $a ist keine Spez.Var.`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` `# Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for 0 .. 4 { say }` `# ! bare word say`

Keine Autozuweisung von \$_ an say

- `@a.push: 7;` `# saugt Methoden Args`
- `$n < 1;` `# erzeugt echten Bool`
- `if $a < 0 { }` `# $a ist keine Spez.Var.`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` `# Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for 0 .. 4 { say $_ }` `# Kontext !`

Methode auf Objekt \$ _

- `@a.push: 7;` `# saugt Methoden Args`
- `$n < 1;` `# erzeugt echten Bool`
- `if $a < 0 { }` `# $a ist keine Spez.Var.`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` `# Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for 0 .. 4 { .say }` `# nativ ! ($_.say)`

Schmeiß das in den Block !

- `@a.push: 7;` `# saugt Methoden Args`
- `$n < 1;` `# erzeugt echten Bool`
- `if $a < 0 { }` `# $a ist keine Spez.Var.`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` `# Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for 0 .. 4 -> $i { say $i }` `# nativer !`

Normale Ad-hoc Signatur

"->" ist kein Spezial-

```
if 1 < 3 -> $a { # Syntax für "for"
```

```
    say $a        # ergibt: True (1 < 3)
```

```
}                # im Bool Kontext
```

- `for 0 .. 4 -> $i { say $i }` # nativer !

Beispiel mit mehr Sinn

```
if compute() -> $result {  
    say $result  
}
```

- `for 0 .. 4 -> $i { say $i } # nativer !`

Signatur mit -> und <->

```
if 1 < 3 -> $a {           # -> readonly
    say $a                  # Pfeil zeigt
}                            # 1. Datenflussrichtung
                             # 2. Zugriffsrechte auf Var
```

- `for 0 .. 4 <-> $i { say $i }` # readwrite

Geht das ?

```
my &greet2 = -> $to-whom  
             { say "Grüzi $to-whom!" }  
greet2('Max');
```

- `for 0 .. 4 -> $i { say $i } # nativer !`

Klar Doch !

```
my &greet2 = -> $to-whom  
             { say "Grüzi $to-whom!" }  
greet2('Max');      # Grüzi Max!  
                     # & ist Sigil der sub
```

- `for 0 .. 4 -> $i { say $i } # nativer !`

Klar Doch !

```
my &greet2 = { say "Grüzi $^to-whom!" }  
greet2('Max');           # Grüzi Max!  
                           # $^a statt $a  
                           # autogenerierte Argumentnamen  
                           # Namen sortiert nach pos.  
for 0 .. 4 -> $i { say $i } # nativer !
```

Die fast normale Raku for Schleife

- `@a.push: 7;` `# saugt Methoden Args`
- `$n < 1;` `# erzeugt echten Bool`
- `if $a < 0 { }` `# $a ist keine Spez.Var.`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` `# Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for 0 .. 4 -> $i { say $i }` `# nativer !`

Hört hört : $4 = 5 - 1$

- `@a.push: 7;` `# saugt Methoden Args`
- `$n < 1;` `# erzeugt echten Bool`
- `if $a < 0 { }` `# $a ist keine Spez.Var.`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` `# Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for 0 .. 5 - 1 -> $i { say $i }` `# ??`

N mal == 0 .. N - 1

- `@a.push: 7;` # saugt Methoden Args
- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # \$a ist keine Spez.Var.
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` # Syntax regulär !
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for 0 .. $l - 1 -> $i { say $i }` # so oft!

Für Schreibfaule

- `@a.push: 7;` `# saugt Methoden Args`
- `$n < 1;` `# erzeugt echten Bool`
- `if $a < 0 { }` `# $a ist keine Spez.Var.`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` `# Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for 0 .. ^$1 -> $i { say $i }` `# so oft!`

TIMTOWTDI

```
if 0 <= $length and $length <= 5 { ...
```

```
if 0 <= $length <= 5 { ...
```

```
if $length ~~ 0 .. 5 { ...
```

- `for 0 .. ^$1 -> $i { say $i } # so oft!`

Ohne Schranke

```
if 0 <= $length and $length < 5 { ...
```

```
if 0 <= $length < 5 { ...
```

```
if $length ~~ 0 .. ^5 { ...
```

Zahlenbereich ohne Schranke 5

- ```
for 0 .. ^$1 -> $i { say $i } # so oft!
```

# Nie wieder -1 schreiben !

- `@a.push: 7;`      `# saugt Methoden Args`
- `$n < 1;`      `# erzeugt echten Bool`
- `if $a < 0 { }`      `# $a ist keine Spez.Var.`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;`      `# Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for 0 .. ^$1 -> $i { say $i }`      `# so oft!`

# Die normale Raku for - Schleife !

- `@a.push: 7;`      `# saugt Methoden Args`
- `$n < 1;`      `# erzeugt echten Bool`
- `if $a < 0 { }`      `# $a ist keine Spez.Var.`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;`      `# Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^$1 -> $i { say $i }`      `# seeehr nativ !`

# Maximal Kondensiert !

- `@a.push: 7;`      `# saugt Methoden Args`
- `$n < 1;`      `# erzeugt echten Bool`
- `if $a < 0 { }`      `# $a ist keine Spez.Var.`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;`      `# Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i }`      `# seeehr nativ !`

# Iteriere über ein Hash value ?

- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # \$a ist keine Spez.Var.
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` # Syntax regulär !
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i }` # seeehr nativ !
- `for $hash{"key"} { .say }` # ???

# Der Hash steht doch da !

- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # \$a ist keine Spez.Var.
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` # Syntax regulär !
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i }` # seeehr nativ !
- `for $hash{"key"} { .say }` # no \$hash decl.

# Invariante Sigil @ und %

- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # \$a keine Spezialvariable
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` # Syntax regulär !
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i }` # seeehr nativ !
- `for %hash{"key"} { .say }` # % @ invariant!

# Hashvariable forciert Kontext

```
my %hash = 'key', 'value'; # P5 kompatibel
```

```
my %hash = key => 'value'; # P5 kompatibel
```

```
my %hash = :key<value>; # nativ Raku
```

```
Hash - Container
```

- ```
for %hash{"key"} { .say } # % @ invariant
```

Hashoperator forciert Kontext

```
my $hash = %('key', 'value');
```

```
my $hash = %(key => 'value'); # kein P5=>
```

```
my $hash = %(:key<value>); # ohne quoting
```

```
# Hash-Container-Objekt im Skalar
```

- ```
for $hash{"key"} { .say } # % @ invariant
```

# Zeig mir deinen Inhalt!

```
say %hash;
```

```
say "%hash";
```

```
say %hash.Str;
```

```
say %hash.gist;
```

```
say %hash.raku;
```

# Unterschiedliche Formate

**say** %hash;

# ruft .gist

**say** "%hash";

# ruft .Str bei \$

**say** %hash.Str;

# String Kontext

**say** %hash.gist;

# Kurzfassung

**say** %hash.raku;

# interne Darstellung

# reziprok zu eval

# Formate im Detail

**say** %hash; { key => value }

**say** "%hash"; %hash

**say** %hash.Str; key \t value

**say** %hash.gist; { key => value }

**say** %hash.raku; { :key("value") }

say ruft .gist: IO::Handle<(Any)>(closed)

# put ruft .Str + newline

|                              |                                  |
|------------------------------|----------------------------------|
| <code>put %hash;</code>      | <code>key \t value</code>        |
| <code>put "%hash";</code>    | <code>%hash</code>               |
| <code>put %hash.Str;</code>  | <code>key \t value</code>        |
| <code>put %hash.gist;</code> | <code>{ key =&gt; value }</code> |
| <code>put %hash.raku;</code> | <code>{ :key("value") }</code>   |
| <code>print nur .Str</code>  |                                  |

# \$hash und %hash sind 2 Variablen

- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # \$a keine Spezialvariable
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` # Syntax regulär !
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i }` # seeehr nativ !
- `for %hash{"key"} { .say }` # % @ invariant!

# <> ist das neue qw/ /

- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # \$a keine Spezialvariable
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` # Syntax regulär !
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i }` # seeehr nativ !
- `for %hash<key> { .say }` # nativ (! \$n<1 )

# Iteriere über zwei Werte

- `$n < 1;` # erzeugt echten Bool
- `if $a < 0 { }` # \$a keine Spezialvariable
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3;` # Syntax regulär !
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i }` # seeehr nativ !
- `for %hash<key two> { .say }` # qw is <>

# Eine komische Ecke in Perl 5

- `if $a < 0 { } # $a keine Spezialvariable`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3; # Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i } # seeehr nativ !`
- `for %hash<key two> { .say } # qw is <>`
- `while (my ($key, $value) = each %hash) {`

# Sauber in Raku ?

- `if $a < 0 { } # $a keine Spezialvariable`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3; # Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i } # seeehr nativ !`
- `for %hash<key two> { .say } # qw is <>`
- `for %hash -> $key, $value { ... }`

# Tut nicht was ihr denkt !

- `if $a < 0 { } # $a keine Spezialvariable`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3; # Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i } # seeehr nativ !`
- `for %hash<key two> { .say } # qw in <>`
- `for %hash -> $key, $value {...} # 2 Paar`

# Zur Erinnerung :

```
my $hash = %('key', 'value');
```

```
my $hash = %(key => 'value');
```

```
my $hash = %(:key<value>);
```

- **for** %hash -> \$key, \$value {...} # 2 Paar

# Was wurde da erzeugt?

```
my $hash = 'key', 'value'; # List
```

```
my $hash = key => 'value'; # Pair
```

```
my $hash = :key<value>; # Pair
```

```
$hash.WHAT
```

```
Hash in List Kontext emittiert Paare
```

- **for** %hash -> \$key, \$value {...} # 2 Paar

# Kann man machen !

- `if $a < 0 { } # $a keine Spezialvariable`
- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3; # Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i } # seeehr nativ !`
- `for %hash<key two> { .say } # qw in <>`
- `for %hash -> $pair { say $pair.key }`

# Die native Lösung:

```
kv Methode erzeugt flache Liste
```

```
key1 value1 key2 value2 key3 ...
```

```
daraus entnehmen wir immer 2
```

- `for %hash.kv -> $key, $value { ... }`

# Keine Spezialfälle !!!

```
zip Operator Z
```

```
es gab Schreibweise: zip
```

```
(key1, value1), (key2, value2), key3 ...
```

```
my %hash = @keys Z @values2;
```

- **for** @l1 Z @l2 -> \$e11, \$e12 { ... }

# Liest sich gut ?

- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3; # Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i } # seeehr nativ !`
- `for %hash<key two> { .say } # qw in <>`
- `for %hash.kv -> $key, $value { ... }`
- `for @l1 Z @l2 -> $e11, $e12 { ... }`

# for does not .flat the List

- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3; # Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i } # seeehr nativ !`
- `for %hash<key two> { .say } # qw in <>`
- `for %hash.kv -> $key, $value { ... }`
- `for @l1 Z @l2 -> $tupel { ... }`

# Auch als Kreuzprodukt:

- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3; # Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i } # seeehr nativ !`
- `for %hash<key two> { .say } # qw in <>`
- `for %hash.kv -> $key, $value { ... }`
- `for @l1 X @l2 -> $tupel { ... }`

# Kreuzprodukt als Meta – Op :

- `say $ß == 1 ?? 2 !! 3; # Syntax regulär !`
- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i } # seeehr nativ !`
- `for %hash<key two> { .say } # qw in <>`
- `for %hash.kv -> $key, $value { ... }`
- `for @head X~ @body -> $animal { ... }`

# benannte Args in Signaturen

- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i }` # seeehr nativ !
- `for %hash<key two> { .say }` # qw in <>
- `for %hash.kv -> $key, $value { ... }`
- `for @head X~ @body -> $animal { ... }`
- `$object.method( :key<value> );`

# Wohin sind die Filetest Ops ?

- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i }` # seeehr nativ !
- `for %hash<key two> { .say }` # qw in <>
- `for %hash.kv -> $key, $value { ... }`
- `for @head X~ @body -> $animal { ... }`
- `-r ,Datei'` # eigener Op im glob. Namenraum

# Da wärt ihr nie drauf gekommen !

- `loop (my $i = 0; $i < 5; $i++) { say $i }`
- `for ^5 -> $i { say $i }` # seeehr nativ !
- `for %hash<key two> { .say }` # qw in <>
- `for %hash.kv -> $key, $value { ... }`
- `for @head X~ @body -> $animal { ... }`
- `'/path/to/file'.IO ~~ :r`

# Was ist hier passiert ?

# ~~ ist der smartmatch operator

# braucht ihr für Regex (=~ ist weg)

# er findet alles ohne KI

# übersetzt mit: passt das?

- `'/path/to/file'.IO ~~ :r`

# Was ist hier passiert ?

```
'/path/to/file'.WHAT # (Str)
```

```
'/path/to/file'.IO.WHAT # (Path)
```

```
'/path/to/file'.IO.r # True
```

# r ist eine Methode des IO::Path Objektes

# der Rest ist Smartmatchmagie

- '/path/to/file'.IO ~~ :r

# file ops werden (Path) Methoden

```
Methoden: r e w d (statt -r -e -w -d)
```

```
'/path/to/file'.IO.WHAT # (Path)
```

```
if '/path/to/file'.IO.r { ...
```

```
if $pfad.IO.r { ...
```

- '/path/to/file'.IO ~~ :r

# Kann auch Inhalt wegschlürfen !

```
Methoden: r e w d slurp lines
'/path/to/file'.IO.WHAT # (Path)
if '/path/to/file'.IO.r { ...
my $text = 'datei'.IO.slurp;
my $text = slurp 'datei';
'datei'.IO.spurt: "I Raku!"; # spuckt
```

# lines a.k.a. split /\n/

```
Methoden: r e w d slurp lines words

'/path/to/file'.IO.WHAT # (Path)

for '/path/to/file'.IO.lines { ...

for lines 'datei'.IO -> $line { ...

for slurp('datei').lines -> $line { ...

my $text = slurp 'datei';
```

# PathTools inklusive

```
for words 'datei'.IO -> $word { ...
```

```
$file.basename
```

```
$file.dirname
```

```
$*CWD
```

```
say slurp 'datei' :bin; # zeigt hex Werte
```

# Es gibt noch IO::Handle

```
my $fh = 'my-file.txt'.IO.open: :a;
$fh.print: "I count: ";
$fh.open / .close / .tell / .seek
$fh.get: / $fh.put: # String
$fh.read: / $fh.write: # binär
```

# File::Find

```
for '/path'.IO.dir.grep: {.f} -> $file {
 say '== ' ~ $file;
 for $file.lines.kv -> $nr , $line {
 say "$nr : $line";
 }
}
```

# Pipe Operator

```
for '/path'.IO.dir ==> grep {.f} -> $file {
 say '== ' ~ $file; # nicht ganz so schön
 for $file.lines.kv -> $nr , $line {
 say "$nr : $line";
 }
}
```

# Links

- Homepage: `raku.org`
- Module: `raku.land`
- IRC: `irc.libera.chat/#raku`
- Rundschau: `rakudoweekly.blog/`
- Folien: `lichtkind.de/vortrag`

# Aus der Graphschaft

# Danke

# Aus der Graphschaft

## Fragen ?